



REGULAMENTO DOS SERVIÇOS DO JOGO PRISTON TALE - ANEXO I - TABELA DE PENALIDADES

Table with columns: CATEGORIA, CONDUTA REPROVÁVEL, APLICAÇÃO DAS PENALIDADES (OCORRÊNCIA, 1ª REINCIDÊNCIA, 2ª REINCIDÊNCIA, 3ª REINCIDÊNCIA). Rows include categories like '4.1. Hacking e Fraude' and '4.2. Trapaça ("Cheating")' with detailed descriptions of offenses and corresponding penalties such as suspensions or bans.

	<p><b>4.3.16.</b> Utilizar – na criação de conta do jogo (ID) ou de personagens, cadastramento em outros Serviços do Jogo <i>Priston Tale</i> ou do portal da <i>Zenit Games</i>, visando a praticar <i>Hacking</i>, <i>Griefing</i>, <i>Harassment</i>, <i>Bullying</i> ou a qualquer outro fim ilícito – nomes, termos, expressões ou frases:</p> <p>a) ofensivos, perturbadores, chulos, obscenos ou ameaçadores, nas modalidades psicológica, sexual, racial, religiosa, preconceituosa ou discriminatória;</p> <p>b) que sejam protegidos por direitos de propriedade intelectual;</p> <p>c) abusivos ou que objetivem causar mal e lesar, mental e emocionalmente, outros jogadores;</p> <p>d) que façam apologia de atos ilícitos;</p> <p>e) que façam publicidade não autorizada pela <i>Publisher Zenit Games</i>;</p> <p>f) fraudulentos, para serem confundidos com os nomes dos personagens de outros jogadores ou com <i>Game Masters</i> e outros Colaboradores da <i>Publisher Zenit Games</i>;</p> <p>na criação de conta do jogo, cadastramento em outros serviços do <i>Jogo Priston Tale</i> ou criação de personagens, visando a praticar <i>Hacking</i>, <i>Griefing</i>, <i>Harassment</i>, <i>Bullying</i> ou a qualquer outro fim ilícito.*</p>	<p>Advertência. Exclusão do Personagem. Bloqueio do acesso aos outros Serviços do Jogo <i>Priston Tale</i> ou do portal da <i>Zenit Games</i>.</p>	<p>Banimento. Exclusão do Personagem. Bloqueio do acesso aos outros Serviços do Jogo <i>Priston Tale</i> ou do portal da <i>Zenit Games</i>.</p>
	<p><b>4.3.17.</b> Fingir ser <i>Game Master</i> ou Colaborador da <i>Publisher Zenit Games</i>, criando personagem com nome, termo ou expressão semelhantes aos utilizados pela <i>Publisher Zenit Games</i> no relacionamento com os seus clientes, visando a praticar <i>Hacking</i>, <i>Fraude</i>, <i>Griefing</i> ou a qualquer outro fim ilícito.*</p> <p><b>4.3.18.</b> Fingir ser outro jogador, utilizando caracteres especiais ou letras de formato análogo e criando um personagem com nome semelhante, para obter vantagem ilícita ou praticar <i>Hacking</i>, <i>Griefing</i>, <i>Harassment</i>, <i>Bullying</i> ou qualquer outra conduta reprovável para fazer falso relato a respeito desse jogador.*</p> <p><b>4.3.19.</b> Praticar <i>Griefing</i>, <i>Harassment</i> ou <i>Bullying</i> contra os Colaboradores da <i>Publisher Zenit Games</i>, perturbando, atrapalhando, molestando, chateando, ofendendo ou ameaçando-os nas modalidades psicológica, sexual, racial, religiosa, preconceituosa ou discriminatória; abusando ou objetivando causar-lhes mal e lesar, mental e emocionalmente.*</p> <p><b>4.3.20.</b> Subornar, ou tentar subornar <i>Game Masters</i> ou Colaboradores da <i>Publisher Zenit Games</i>, oferecendo, prometendo ou pagando-lhes uma quantia em dinheiro, ou em qualquer bem ou serviço ou, ainda, em troca de favores, visando à obtenção de vantagem ilícita ou privilégio pessoal em detrimento dos demais jogadores.</p>	<p>Banimento. Exclusão do Personagem.</p>	<p>15 (quinze) dias de Suspensão</p> <p>30 (trinta) dias de Suspensão</p> <p>Banimento</p>
	<p><b>4.4.1.</b> Comercializar conta do jogo em moeda corrente nacional ou estrangeira, ou através de sistemas de pagamento como o <i>Paypal</i>, o <i>PaySeguro</i> ou similares; ou em troca de bens do jogo, ouro, moeda de valor ou <i>Cyber Money</i>.</p> <p><b>4.4.2.</b> Comercializar ouro ou moeda de valor em moeda corrente nacional ou estrangeira, ou através de sistemas de pagamento como o <i>Paypal</i>, o <i>PaySeguro</i> ou similares; ou em troca de <i>Cyber Money</i>.</p> <p><b>4.4.3.</b> Fazer publicidade não autorizada pela <i>Publisher Zenit Games</i> em qualquer dos sistemas de mensagens eletrônicas (e-mail, chats, fóruns, blogs), sistemas de comunicação <i>in-game</i>, <i>Twitter</i> etc.), que integram os canais de comunicação dos Serviços do <i>Jogo Priston Tale</i>, visando a divulgar o comércio legal de contas, ouro, moeda de valor, <i>Cyber Money</i> ou a promover qualquer outro tipo de comércio de bem ou prestação de serviço diverso.</p> <p><b>4.4.4.</b> Fazer publicidade em canais não autorizados pela <i>Publisher Zenit Games</i> em qualquer dos sistemas de mensagens eletrônicas (e-mail, chats, fóruns, blogs, sistemas de comunicação <i>in-game</i>, <i>Twitter</i> etc.), que integram os canais de comunicação dos Serviços do <i>Jogo Priston Tale</i>, visando a divulgar o comércio de itens do jogo.</p>	<p>Advertência</p> <p>Advertência</p>	<p>Banimento</p> <p>Banimento</p> <p>Banimento. Exclusão dos Anúncios.</p> <p>Banimento. Exclusão dos Anúncios.</p>
<p><b>4.4. Exploração Comercial Legal do Jogo</b></p>	<p><b>4.5.1.</b> Utilizar – na criação de cliê ou no website dos cliês (<a href="http://www.priston.com.br">www.priston.com.br</a>) – visando a praticar <i>Hacking</i>, <i>Griefing</i>, <i>Harassment</i>, <i>Bullying</i> ou a qualquer outro fim ilícito – nomes, imagens, símbolos, termos, expressões ou frases:</p> <p>a) ofensivos, perturbadores, chulos, obscenos ou ameaçadores, nas modalidades psicológica, sexual, racial, religiosa, preconceituosa ou discriminatória;</p> <p>b) que sejam protegidos por direitos de propriedade intelectual;</p> <p>c) abusivos ou que objetivem causar mal e lesar, mental e emocionalmente, outros jogadores;</p> <p>d) que façam apologia de atos ilícitos;</p> <p>e) que façam publicidade legal ou não autorizada pela <i>Publisher Zenit Games</i>;</p> <p>f) fraudulentos, para serem confundidos com os nomes ou frases de cliês de outros jogadores ou dos cliês formados pelos <i>Game Masters</i> e outros Colaboradores da <i>Publisher Zenit Games</i>;</p> <p>na criação de guilões ou no website dos cliês (<a href="http://www.priston.com.br">www.priston.com.br</a>), visando a praticar <i>Hacking</i>, <i>Griefing</i>, <i>Harassment</i>, <i>Bullying</i> ou a qualquer outro fim ilícito.*</p> <p><b>4.5.2.</b> Praticar conjuntamente, ainda que através de um pequeno grupo de membros do cliê, qualquer conduta reprovável.</p> <p><b>4.5.3.</b> Conspirar em conluio com membros de um cliê aliado, posicionando os personagens em fila, para deliberadamente serem atacados e mortos por personagens que possuem habilidades de dano em área do outro cliê aliado e para incrementar a pontuação do cliê beneficiado durante o evento <i>Realm versus Realm Bless Castle</i>, desvirtuando os objetivos do jogo.</p> <p><b>4.5.4.</b> Praticar conjuntamente, ainda que através de um pequeno grupo ou até de um único membro do cliê, qualquer conduta reprovável, para obter vantagem sobre os demais cliês ou para qualquer outro fim ilícito durante o evento <i>Realm versus Realm Bless Castle</i>.</p>	<p>Advertência do líder. Advertência de parte dos membros do cliê. Exclusão da frase ou do cliê.</p> <p>Advertência do líder. Advertência de parte dos membros do cliê.</p> <p>Advertência do líder. Advertência de parte dos membros do cliê.</p> <p>Advertência do líder. Advertência de parte dos membros do cliê.</p>	<p>Banimento do líder. Banimento de parte dos membros do cliê. Exclusão da frase ou do cliê.</p> <p>Banimento do líder. Banimento de parte dos membros do cliê.</p> <p>Banimento do líder. Banimento de parte dos membros do cliê. Desclassificação do cliê e retirada da coroa e/ou da premiação, que poderão ser transferidas para o próximo cliê do ranking do evento ou para o cliê formado pelos <i>Game Masters</i> e outros Colaboradores da <i>Publisher Zenit Games</i>. Suspensão de todos ou de parte dos membros do cliê da participação em até 3 (três) eventos consecutivos, ainda que afilim-se a outro cliê para esse fim.</p> <p>Banimento do líder. Banimento de parte dos membros do cliê. Desclassificação do cliê e retirada da coroa e/ou da premiação, que poderão ser transferidas para o próximo cliê do ranking do evento ou para o cliê formado pelos <i>Game Masters</i> e outros Colaboradores da <i>Publisher Zenit Games</i>. Suspensão de todos ou de parte dos membros do cliê da participação em até 3 (três) eventos consecutivos, ainda que afilim-se a outro cliê para esse fim.</p>

\*Condutas reprováveis passíveis de Bloqueio Preventivo (cf. Item 6.8, do Regulamento dos Serviços do Jogo *Priston Tale*).

Item 4.1.9.	CONDUTA REPROVÁVEL	APLICAÇÃO DAS PENALIDADES ALTERNATIVAS				
		OCORRÊNCIA	1ª REINCIDÊNCIA	2ª REINCIDÊNCIA	3ª REINCIDÊNCIA	4ª REINCIDÊNCIA
4.1.9. As condutas reprováveis de <i>hacking</i> , previstas nos itens 4.1.1, e 4.1.2., poderão ser penalizadas, alternativamente, com a Suspensão Temporária progressiva da ID do jogador, retirada percentual progressiva da experiência total do personagem (subtração percentual do resultado da soma de toda a experiência obtida em todos os níveis conquistados pelo jogador, que resultar na redução do nível do personagem) e inscrição na Lista de Punidos.	4.1.1. <i>Hacker</i> *, quebrando sistemas de segurança ou explorando eventuais brechas de segurança nos Serviços do <i>Jogo Priston Tale</i> , visando a auto-promoção ou a obtenção ilícita de benefícios em detrimento dos demais jogadores.*	Suspensão temporária de 3 (três) dias. Retirada de 5% (cinco por cento) da experiência total do personagem. Inscrição na Lista de Punidos.*	Suspensão temporária de 7 (sete) dias. Retirada de 15% (quinze por cento) da experiência total do personagem. Inscrição na Lista de Punidos.*	Suspensão temporária de 15 (quinze) dias. Retirada de 30% (trinta por cento) da experiência total do personagem. Inscrição na Lista de Punidos.*	Suspensão temporária de 30 (trinta) dias. Retirada de 100% (cem por cento) da experiência total do personagem. Inscrição na Lista de Punidos.*	Banimento. Retirada de 100% (cem por cento) da experiência total do personagem. Inscrição na Lista de Punidos.*
	4.1.2. <i>Hacker</i> *, modificando os softwares do <i>Priston Tale</i> (cliente ou servidor) ou manipulando os endereços de memória utilizados pelas aplicações, que afetem a mecânica e/ou a economia do jogo, visando a obtenção ilícita de benefícios.*	Suspensão temporária de 3 (três) dias. Retirada de 5% (cinco por cento) da experiência total do personagem. Inscrição na Lista de Punidos.*	Suspensão temporária de 7 (sete) dias. Retirada de 15% (quinze por cento) da experiência total do personagem. Inscrição na Lista de Punidos.*	Suspensão temporária de 15 (quinze) dias. Retirada de 30% (trinta por cento) da experiência total do personagem. Inscrição na Lista de Punidos.*	Suspensão temporária de 30 (trinta) dias. Retirada de 100% (cem por cento) da experiência total do personagem. Inscrição na Lista de Punidos.*	Banimento. Retirada de 100% (cem por cento) da experiência total do personagem. Inscrição na Lista de Punidos.*

\*2.8. Lista de Punidos: Significa a relação dos nomes dos personagens (nicknames), que praticaram condutas reprováveis relacionadas à *hacking* e visando a obter vantagens ilícitas no jogo, publicada e atualizada periodicamente no website do *Priston Tale*, que foram penalizados em razão de denúncias de outros jogadores, detecção pela ferramenta anti-*hacking* desenvolvida pela *Zenit Games* ou por flagrante em rondas realizadas *in-game* pelos *Game Masters* do *Priston Tale*.